

عنوان کارگاه:

اصول و مبانی بازی سازی

ارائه دهندگان:

مهندس معین رضایی و مهندس علی گلدانی

خلاصه و اهم سرفصل‌های کارگاه:

-گیم چیست؟

-چرا گیم؟

-صنعت گیم جهانی

-صنعت گیم کشور

-بازی سازی

-مراحل تولید بازی

-مبانی بازی سازی

-بازیسازان جهانی و روند کار آن‌ها

-مفهوم تیم در بازی سازی

-بیان تجربیات یک بازیساز

-تجربه ساخت یک بازی توسط شرکت کنندگان در کارگاه